UNE PUBLICATION EAGLEMOSS – TOUS LES 15 JOURS

MARVEL

SUPER HERO
LA COLLECTION OFFICI

60

PEINTES À LA MAIN
FIGURINES EN PLOMB
NUMEROTEES

SUPER-SKRULL

SUPER-SKRULL

Il est élastique, incandescent, invisible et presque aussi solide que le roc – et, pour couronner le tout, méchant comme une teigne ! Créé par une équipe de scientifiques de l'Empire skrull, le Super-Skrull a d'abord pour obsession unique de liquider les Quatre Fantastiques, mais il transcende ses origines et finit par causer des dégâts considérables dans l'univers Marvel tout entier !

SOMMAIRE

3 LA VIE ET L'HISTOIRE
Les aventures épiques de l'arme suprême des Skrulls !

10 MOMENTS FORTS
Le Super-Skrull mène Spidey et Miss Marvel en bateau !

12 SUPER SECRETS
Une plongée dans les mystères d'une fascinante énigme.

14 BONS ET MÉCHANTS
Les proches et les moins proches du Super-Skrull.

17 EN COULISSE
L'histoire des extraterrestres dans l'univers Marvel !

Rédacteur en chef : Richard Jackson Secrétaire de rédaction : Sven Wilson Graphistes : Dan Rachael, Colin Williams & Tom Whitmore Consultants : Alan Cowsill & Nick Abadzis Correcteur : Aune Butt Illustration de couverture : Gabriele Dell'Otto

© Eaglemoss Publications Ltd (2008)
© 2008 Marvel Characters Inc.
All Rights Reserved. Super Heroes is a co-owned registered trademark.

Eaglemoss International, Ltd
5 Cromwell Road, London SW72 HR
Directeur de la publication : Mark Stanley

Marketing, Édition : Cobra SAS
18-22, rue des Poissonniers
92 200 Neuilly-sur-Seine
Direction : Olivier Beressi
Marketing : Ève Boulan-Périvier
Fabrication : Guillaume Duserre
Édition : Anna François
Traduction : Michel Beauvais
Adaptation : Sylvie Bellu
Photogravure : Net Images
Imprimé en CE
Dépôt légal à parution

ABONNEMENT
Database Factory
90, bd National
92 258 La Garenne-Colombes Cedex
Tél. : 08 21 23 03 19 (0,12 € TTC/minute)

Pour en savoir plus sur votre collection, vous abonner, payer vos factures d'abonnement, contactez le service clients : www.marvel-figurines.fr

DIFFUSION EN KIOSQUE
Service des ventes France :
PROMEVENTE
(réservé aux dépositaires de presse)

Pour la Belgique :
AMP 1, rue de la Petite-Île
1070 Bruxelles

Pour la Suisse :
Naville 38-42, avenue Vibert, CH 1227
Carouge - GE. Tél. : (022) 308 04 44

Ce fascicule est accompagné d'éléments à collectionner. Dans le prix de vente sont compris, d'une part, le prix du fascicule et, d'autre part, le prix des éléments à collectionner.

Figurines pour collectionneurs. Ne convient pas aux enfants de moins de 14 ans.

Art. : Jim Cheung

HISTOIRE D'UN... GUERRIER SKRULL

Le Super-Skrull a été créé dans un but : aider les Skrulls à conquérir l'univers et à triompher de ces gêneurs de Quatre Fantastiques ! Notre polymorphe intergalactique, Jim McLauchlin, enquête sur l'histoire guerrière de ce myrmidon.

MAINTENANT, LES TERRIENS N'ONT D'AUTRE ALTERNATIVE QUE DE CHASSER ET DE DÉTRUIRE EUX-MÊMES LES QUATRE FANTASTIQUES !
ET LORSQUE LES 4F SERONT LIQUIDÉS, AUCUN POUVOIR SUR TERRE NE POURRA STOPPER L'INVASION SKRULL !
NOTRE VAISSEAU PRINCIPAL EST DÉJÀ LÀ, PASSANT INAPERÇU DANS L'ATMOSPHÈRE TERRESTRE, ATTENDANT LE SIGNAL POUR DÉCLENCHER L'ATTAQUE !
AINSI, LES CHOSES INCROYABLES QUE NOUS AVONS VUES S'EXPLIQUENT ! AU-DESSUS DE NOUS, LES SKRULLS, VENUS DE L'ESPACE, ONT MOBILISÉ LA TERRE CONTRE LES QUATRE FANTASTIQUES !
LES QUATRE FANTASTIQUES DÉCLARÉS ENNEMIS PUBLICS
LA CHASSE AUX MEMBRES DE L'ÉTRANGE GROUPE
DAILY BUGLE
LA HAINE DES QUATRE FANTASTIQUES !

Art. : Jack Kirby

À l'attaque ! Les Skrulls envahissent la Terre.

Art. : Jorge Lucas

Verts d'envie ! Les Skrulls sont une race de conquérants.

Les Skrulls sont une race cruelle et impérialiste. Ils se lèvent le matin la tête pleine de rêves de conquêtes intergalactiques. Et ils en ont les moyens : ils peuvent en effet changer de forme et sont capables de toutes les brutalités et trahisons pour parvenir à leur but. Des milliers de planètes sont déjà tombées dans leur escarcelle, constituant l'Empire skrull.

Des milliers de peuples ont été réduits en esclavage et beaucoup d'autres ont été anéantis par leur machine de guerre. Quand on voit un Skrull, on a donc du souci à se faire ! Devinette : qu'est-ce qui est plus dangereux qu'un Skrull ? Réponse : un Skrull fou doté de pouvoirs quasi illimités ! Des pouvoirs additionnant tous ceux d'un célèbre quartette de super-héros terrestres ! Des pouvoirs supérieurs à ceux des Quatre Fantastiques ! Assurément, un tel Skrull représente une menace véritablement démoniaque, à laquelle il est difficile de résister. Et c'est précisément ce qu'est le Super-Skrull !

INVASION BOVINE

À vrai dire, il n'y aurait pas de Super-Skrull s'il n'y avait pas les Quatre Fantastiques, car les pouvoirs de ladite engeance reproduisent ceux des quatre copains. En effet, les Skrulls ont longuement observé la Terre, dans les années 1930, et l'ont mise dans leurs objectifs, dans les années 1960. Ils ont préparé une invasion en envoyant des espions skrulls afin d'éliminer les 4F, considérés

FAITS ET GESTES

Véritable nom : Kl'rt
Profession : Guerrier skrull
Identité : Publiquement connue des Skrulls
Statut légal : Citoyen de Tarnax IV, de l'Empire skrull, avec casier judiciaire intergalactique
Lieu de naissance : Tarnax IV (aujourd'hui détruite), dans la Galaxie Andromède
Proches connus : Épouse (nom inconnu), Sarnogg (fils)
Base d'activité : Mobile
Première apparition : *Fantastic Four n° 18*
Taille : 1,83 m **Poids :** 284 kg
Yeux : Verts **Cheveux :** Sans
Pouvoirs/capacités : Le Super-Skrull a subi une refonte bionique, lui donnant les pouvoirs combinés des Quatre Fantastiques. Ses pouvoirs dépendent en permanence de l'absorption de l'énergie cosmique ambiante. Comme tous les Skrulls, le Super-Skrull est capable de changer de forme et d'apparence. Kl'rt possède en outre un pouvoir hypnotique, dont l'ampleur n'a pour le moment pas été révélée.

ÉCHELLE DES POUVOIRS	1 2 3 4 5 6 7
INTELLIGENCE	
FORCE	
VITESSE	
RÉSISTANCE	
PROJECTION D'ÉNERGIE	
APTITUDE AU COMBAT	

Art. : Greg Titus

Janvier 1962
Fantastic Four n° 2
Les Skrulls tentent d'envahir la Terre.
Art. : Jack Kirby

Septembre 1963
Fantastic Four n° 18
Première apparition du Super-Skrull.
Art. : Jack Kirby

Juillet 1967
Thor n° 142
Trompé par Loki, le Super-Skrull agresse Thor.
Art. : Jack Kirby

Juin 1968
Captain Marvel n° 2
Il combat Mar-Vell, le guerrier kree.
Art. : Gene Colan

VOICI QUELQUES-UNS DES MEILLEURS GUERRIERS TERRIENS.
JE PRIE POUR QU'IL NE SE DOUTE PAS QU'IL S'AGIT D'ILLUSTRATIONS EMPRUNTÉES AUX MAGAZINES DE MARVEL !
Art. : Jack Kirby

Une BD dans la BD ! Autocitation de Marvel – comme un caméo, au cinéma !

par eux comme les individus les plus dangereux de la planète bleue. Mais ce diable de Reed Richards, leader de la bande, réussit à leur faire croire (en leur montrant des « photos » prises en réalité dans des *comics* !) qu'il existe, chez nous, des forces bien plus considérables. Ce qui fait que l'empereur des Skrulls déprogramme l'invasion. Grâce à l'hypnose, Reed fait croire aux espions qu'ils sont des vaches !

Et, se servant de leur pouvoir métamorphe, ces braves gens se retrouvent paissant et ruminant dans les prairies, pour toujours – du moins, on l'espère !

Cependant, quand il a réussi à digérer l'humiliation subie, Dorrek, l'empereur des Skrulls, décide d'agir. Les savants locaux sont donc priés de créer illico un champion capable de river leur clou aux 4F et à Reed. Mobilisant les ressources de la technique et du génie génétique, ces chercheurs mettent au monde un bébé capable de se rendre élastique, comme

J'AI VIDÉ NOS CAISSES... J'AI FAIT APPEL AUX MEILLEURS SAVANTS... J'AI FAIT TRAVAILLER MON PEUPLE EN ESCLAVE... POUR CET INSTANT !
PERMETTEZ-MOI DE VOUS PRÉSENTER LE PLUS PUISSANT GUERRIER DE L'UNIVERS CONNU... LE SUPER-SKRULL !!
JE VOUS PRÉSENTE MES HOMMAGES, VOTRE MAJESTÉ SUPRÊME ! J'ATTENDS VOS ORDRES !
Art. : Jack Kirby

Une arrivée en fanfare ! Le Super-Skrull fait une entrée de vedette de cirque.

ILS ONT OSÉ DÉFIER LE GRAND DORREK
LES QUATRE FANTASTIQUES !!
ILS SONT IMPITOYABLES !
ILS SONT INHUMAINS !
ILS SONT MILLE FOIS PLUS PUISSANTS QUE LES TERRIENS !
CE SONT :
« LES SKRULLS DE L'ESPACE »
Art. : Jack Kirby

Mr Fantastic, invisible, comme l'Invisible, de se transformer en feu, comme la Torche, et de se montrer plus fort que le roquefort, comme la Chose.

Un roc endiablé ! Avec la Chose…

Le résultat, c'est le Super-Skrull, qui réunit tous les pouvoirs des 4F.

Ce joyeux drille est envoyé sans délai vers la Terre. Ne doutant de rien, il plante un drapeau au beau milieu de Times Square, déclarant que la Terre est annexée à l'Empire skrull. Les 4F en prennent bien sûr ombrage et partent bille en tête. Malheureusement, le Super-Skrull a été conçu pour être supérieur à la belle équipe. N'oublions pas qu'il est aussi métamorphe ! Les 4F prennent une dégelée et vont se réfugier sur-le-champ dans le Baxter Building ! À l'abri dans ce QG, Reed met en branle ce qui fait défaut au Super-Skrull – son gros cerveau ! Il se met à capter tout ce qu'il peut y avoir d'inhabituel dans l'espace et récupère des ondes ultrasoniques expédiées vers la Terre. Il se dit que c'est là la source des pouvoirs fantastiques de l'individu et construit un accessoire pour les troubler. Ensuite, il convie l'engeance à une après-midi dansante sur une île perdue du Pacifique. L'Invisible glisse le gadget dans la poche du méchant – qui voit ses pouvoirs réduits à néant. Les 4F le laissent sur l'île, en sûreté dans le cratère d'un volcan !

USURPATEUR !

Ce n'est que le premier round ! Les pilotes du Super-Skrull, depuis leur planète, ont tout vu sur leur écran de contrôle. Et ils trouvent le moyen de modifier le signal ultrasonique de leur poulain, qui récupère ses pouvoirs et surgit de son cratère. Il revient dare-dare à Manhattan où il va tout droit… en prison. Bizarre… vous avez dit « bizarre » ! Certes, mais notre fou n'est pas si dingue ! Il prend l'apparence d'un des prisonniers, lequel, par

Juillet 1968
Captain Marvel n° 3
Il triomphe presque de Captain Marvel.
Art. : Gene Colan

Novembre 1971
Avengers n° 93
Il affronte les Krees sur la Terre.
Art. : Neal Adams

Juillet 1973
Captain Marvel n° 27
Il mène l'attaque de Thanos contre Mar-Vell.
Art. : Jim Starlin

Octobre 1977
Marvel Team-Up n° 62
Kl'rt attaque Spider-Man et Miss Marvel.
Art. : Gil Kane

C'EST LUI QUE JE CHERCHE ! MAINTENANT, IL ME FAUT REORDONNER LES MOLECULES TERRESTRES DE MA FORME MALLEABLE...
JE DEVIENS FOU ? JE SENS COMME UNE PRESENCE, ICI... PRES DE MOI !
C'EST... C'EST LE SUPER-SKRULL !
EH OUI, PAUVRE SOTTE ! TU CROYAIS QUE LES MIENS ALLAIENT ME LAISSER COINCE DANS CE VOLCAN POUR TOUJOURS ?!
Art. : Jack Kirby

Déguisé. Le Super-Skrull devient Invincible Man.

l'opération du Saint-Esprit skrull (et d'un rayon quasi magique), se voit expédié vers la planète d'origine de l'engeance !

L'identité de ce prisonnier est révélée le lendemain matin, alors que Sue Storm et son petit frère Johnny (l'Invisible et la Torche !), s'en vont, main dans la main, rendre visite à leur prisonnier de papa, le Dr Franklin Storm (à l'ombre pour avoir tué un malfaisant – mais en état de légitime défense !). Voilà nos deux gentils fort surpris d'entendre leur cher géniteur leur annoncer qu'il a lui-même trouvé le moyen de se rendre invisible – et de le voir défoncer le mur de la prison avec la force de la Chose ! « L'Homme Invisible » crée un beau désordre en ville, attirant par là même les Quatre Fantastiques dans un combat... douteux pour Sue et Johnny, qui hésitent à cogner sur leur digne papa – ils ignorent toujours qu'il s'agit du Super-Skrull déguisé. Reed Richards, par contre, comprend tout, grâce à une ingénieuse petite merveille électronique, une sorte d'appareil photo mixé avec un scanner. À l'aide d'un émetteur ultrasonique, il notifie aux patrons du Super-Skrull que leur ruse est éventée et leur propose un échange de prisonniers. Nouveau coup de rayon, toujours quasi magique, et voici le nuisible aspiré dans le cosmos et le Dr Storm revenu au bercail. Le Super-Skrull en sort indemne, mais quelle humiliation !

UN PEU MARTEAU !

Hélas pour lui, le Super-Skrull connaît bientôt un nouveau camouflet en se faisant avoir comme un gamin par Loki, dieu asgardien du Mensonge ! En effet, ce dernier lui fait croire que s'il réussit à triompher de Thor, le dieu de la Foudre, lui, Loki, prêtera main-forte à une invasion des Skrulls sur Asgard. Voici donc notre Super-Skrull de nouveau sur la Terre, la fleur au fusil, certain d'expédier le grand Thor rapidement au tapis. Évidemment, c'est lui qui prend la pâtée – et il se retrouve banni de la Terre sous l'action de l'anti-force de Mjolnir, le marteau mystique de Thor.

Nullement calmé, le méchant skrull se retourne alors vers son ennemi historique, Mar-Vell le Kree (appelé « Captain Marvel » par les Ternens). Il faut dire que les Krees et les Skrulls sont en guerre depuis quelques millénaires. Et comme il paraît que ce terrible Kree est sur la Terre, c'est là que l'on retrouve derechef le Super-Skrull. Sa mission est simple : casser du Kree !

Une haine tenace. Les Skrulls et les Krees s'étripent depuis des siècles !

Art. : Gene Colan

Dans un premier temps, notre crapuleux Skrull réussit à assommer Captain Marvel, mais dans un second, celui-ci récupère et, grâce à ses pouvoirs mentaux, expédie son ennemi au fin fond du cosmos, voir s'il y est !

Toutefois, dans ce lieu reculé, le pouvoir de Captain Marvel se révèle vite éculé. Le Super-Skrull reprend du poil de la bête juste au moment où le conflit Krees-Skrulls tourne en guerre ouverte et massive – avec la Terre au milieu ! Et l'incorrigible

LA MENACE DU SUPER-SKRULL !

Avril 1984
Alpha Flight n° 9
Il combat Sasquatch de la Division Alpha.
Art. : John Byrne

1988
Silver Surfer (vol. 3) Annual n° 1
Le Super-Skrull s'allie avec Silver Surfer.
Art. : Joe Staton (intérieur)

Juillet 1989
Silver Surfer (vol. 3) n° 25
Sauvé par Silver Surfer, il attaque les Badoons.
Art. : Ron Lim

Octobre 1989
Silver Surfer (vol. 3) n° 28
Le Super-Skrull a-t-il été tué par Reptyl ?
Art. : Ron Lim

TU L'AS DETRUIT !... ALORS, TU SAIS !?
OUI... ENFIN... ENFIN, JE SAIS...
JE SAIS QUE TU N'ES PAS CAROL DANVERS... MAIS UN SKRULL !
SEULS LES SKRULLS, OUTRE LES VENGEURS, CONNAISSENT MON VRAI NOM, MAR-VELL !
J'AURAIS DU COMPRENDRE AVANT !
PEU IMPORTE, HOMME DES KREES...
CAR RIEN N'AURAIT PU TE SAUVER DE CELUI QUE TU CONNAIS BIEN...
LE PLUS PUISSANT DES SKRULLS, MOI !
SPOW !
TU ES... SUPER-SKRULL ?

Art.: Neal Adams

Beauté trompeuse... Le Super-Skrull adopte aussi la (jolie) forme de Miss Marvel.

Art.: John Byrne

Pris ! Comment dompter le feu !

revient sur la planète bleue avec cette fois l'apparence de Carol Danvers, amie et alliée de Captain Marvel. Il réussit à kidnapper ce dernier, en même temps que deux membres des Vengeurs, Vif Argent et la Sorcière Rouge. Mais quand il les ramène sur sa planète, il est attaqué par les siens – l'empereur a décrété qu'il était une « bavure » et veut le mettre sous clé. Il se défend, mais se fait capturer dans une bulle rigoureusement étanche.

Toutefois, il s'évade et repart pour la Terre, bien décidé à se venger de Captain Marvel. Il sert à ce dernier une belle série de coups physiques et mentaux, et gagne... presque !

Puis, le Super-Skrull se soumet à Thanos, le dieu fou qui œuvre pour la Mort et qui a été exilé sur la lune de Titan. Selon les ordres de cet être très puissant, il se met à la tête d'une troupe d'aliens pour attaquer Titan et le peuple, technologiquement avancé, qui habite la planète. Et la mauvaise série continue pour notre Super-Skrull, qui se retrouve battu par ledit peuple, aidé par son vieil ennemi, Captain Marvel. Au cours de cette terrible bataille, il meurt – du moins apparemment !

MISE EN ORBITE

Mais, chez Marvel, on a la vie dure – surtout quand elle est artificielle. Le Super-Skrull a survécu et le revoici à nouveau sur la Terre ! Il s'attaque cette fois à un nouvel ennemi, Carol Danvers, qui a reçu des pouvoirs très spéciaux en devenant « Miss Marvel ». Avec l'aide de Spider-Man et de la Torche, l'accorte blonde bat à plate couture le Super-Skrull dont les molécules se trouvent du coup dispersées dans la ceinture de Von Allen, le champ magnétique qui entoure la Terre...

Notre Skrull a quand même de la chance puisqu'une expédition scientifique le sauve *in extremis*. Puis, il s'attaque à Sasquatch, un des membres de l'équipe canadienne connue sous le nom de « Division Alpha », et ensuite à Namor. Et il trouve un allié inattendu et temporaire en la personne d'un héros mystérieux, Silver Surfer !

Ce dernier utilise son fameux Pouvoir

ON GAGNE AUSSI LES BATAILLES AVEC LA TETE, SKRULL !
TES INSULTES RACIALES MONTRENT QUE TU AS ETE MANIPULE... D'ABORD PAR LES TIENS... PUIS PAR THANOS !
... UHH...
TU RACONTES DES BETISES, MAR-VELL ! ON GAGNE UN COMBAT PAR L'HABILETE... ET LES POUVOIRS...
LES MIENS M'ONT DONNE LES POUVOIRS COMBINES DES 4F...
... QUANT A L'HABILETE... JE L'AVAIS DEJA !
BRAK

Art.: Jim Starlin

Racisme primaire. Le Super-Skrull laisse éclater sa haine ancestrale pour les Krees.

Feux croisés ! La Torche se brûle à son propre jeu !

Octobre 1990
Incredible Hulk
n° 374
Ressuscité, il affronte un Hulk gris !
Art. : Dale Keown

Novembre 1990
Incredible Hulk
n° 375
Kl'rt kidnappe Rick Jones.
Art. : Dale Keown

1991
Fantastic Annual
n° 24
Il tourmente à nouveau les 4F !
Art. : Al Milgrom

Septembre 1991
Namor
n° 18
Kl'rt kidnappe Namorita, la cousine de Namor.
Art. : John Byrne

ULTIMATE SUPER-SKRULL

Dans la Terre alternative d'Ultimate Fantastic Four, un Reed Richards névrosé tente de rattraper sa faute en voyageant dans le passé jusqu'au moment où Ben Grimm a été transformé en la Chose et de stopper le processus qui a créé les Quatre Fantastiques. Il y parvient, mais crée aussi un nouveau futur dans lequel une rencontre avec les Skrulls permet à tous les Terriens de devenir des super-héros. Le Super-Skrull, âgé de millions d'années, est le leader des Skrulls. Il a une tenue qui lui donne les pouvoirs de tous les héros de la planète. Mais les vaisseaux skrulls attaquent la Terre et les 4F comprennent qu'il s'agit d'une trahison – les pilules données aux humains pour devenir des super-héros sont en fait mortelles. Au final, Ben Grimm sauvera notre planète en se téléportant dans le temps !

Art. : Greg Land

VAGUE... À L'ÂME

Tout cela semble parfait, mais le Super-Skrull est toujours en orbite autour de sa planète. Cependant, il est alors récupéré par les Badoons, qui veulent étudier son corps – et à qui leur précédente défaite n'a rien appris !

Il se débarrasse d'eux et revient... sur la Terre ! Là, il kidnappe Rick Jones, celui qui a stoppé la guerre Krees-Skrulls en usant d'un étrange pouvoir, au tréfonds de son esprit – pouvoir que le Skrull veut siphonner. Ricky a pour ami un certain Hulk – qui n'apprécie pas que l'on veuille décharger son copain comme une vieille batterie et... le Super-Skrull est réexpédié en express sur sa planète.

Il y découvre des clans qui se battent pour le pouvoir dans l'empire. À tel point que celui-ci est détruit et que S'Byll est tuée. Le Super-Skrull s'interroge : que faire ? La réponse semble évidente : se réfugier sur la Terre ! Il le fait, mais réapparaît vite comme membre d'une faction skrull qui cherche à établir un nouvel empereur. Son poulain s'appelle « Teddy Altman », membre des jeunes Vengeurs sous le nom de « Hulkling ». Ce dernier a le privilège d'être un hybride, moitié Kree moitié Skrull,

En souplesse. Le kidnapping de Rick Jones.

Cosmique pour rassembler les molécules du Super-Skrull, obéissant en cela aux désirs de la nouvelle impératrice des Skrulls, la belle S'Byll, qui l'a convaincu qu'il lui fallait l'aide de cette créature pour vaincre les Badoons, des aliens reptiliens. Le duo inédit se met à l'ouvrage et triomphe, non seulement desdits Badoons, mais aussi des Krees et de l'Étranger, aux pouvoirs cosmiques. Chapitre suivant : le Super-Skrull se fait trancher la gorge en combattant Captain Reptyl. Le croyant mort, Silver Surfer lui donne des funérailles dignes d'un Viking cosmique : il met son corps en orbite déclinante autour d'une planète, pour qu'il se consume en entrant dans l'atmosphère. Il s'avère que le coriace Skrull n'est que dans le coma. Il vit, et son alliance avec Silver Surfer va avoir une conséquence éminemment bénéfique... pour l'Empire skrull !

En effet, S'Byll a trompé Silver Surfer. On apprend alors que les Skrulls avaient perdu leur pouvoir métamorphe et que le rassemblement des molécules du Super-Skrull leur a permis de récupérer leur don. Petite explication : avec les gènes du Super-Skrull et une bouffée du Pouvoir Cosmique de Silver Surfer, ils ont pu se « guérir ». Tous les Skrulls de l'empire se trouvent à nouveau à même de changer de forme.

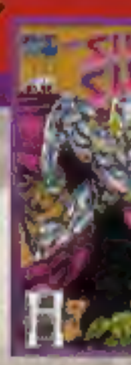
Art. : Pon Lim

Mal de gorge. Reptyl a la dent dure !

HE !
MONTRE-TOI ! COMBAT COMME UN HOMME !
IDIOT ! C'EST L'UNE DE MES ARMES, L'INVISIBILITE !
ET JE SUIS SUR QUE TU T'EN SERS POUR MATER DANS LES VESTIAIRES DES FILLES.

Art. : Dale Keown

Combat de Titans. La tout avec une grande délicatesse...



Juin 1995
Silver Surfer (vol. 3) n° 105
Battu par Silver Surfer, il retourne chez lui.
Art. : Tom Grindberg

Août 2000
Captain Marvel (vol. 3) n° 8
Il combat Genis, le fils de Mar-Vell.
Art. : Chris Cross

Janvier 2001
Fantastic Four (vol. 3) n° 37
Banni de la Terre, il affronte les 4F.
Art. : Carlos Pacheco

Mai 2005
Fantastic Four : Foes n° 3
Il prend la personnalité de Franklin Richards.
Art. : Jim Cheung

SKRULL OU PAS SKRULL ?...

... telle est la question ! Voici quelques imitateurs qui ont continué la légende du Super-Skrull !

Art. : Pasco Medina

TITANNUS

Dépourvu à l'origine du pouvoir métamorphe inhérent aux Skrulls, Titannus est enrôlé comme Super-Skrull à son corps défendant. Doué d'une force... titanesque et d'un super-pouvoir de régénération (il peut même régénérer sa tête !), il s'échappe de chez les Skrulls et fonce vers la Terre – où il pose de gros problèmes à une nouvelle équipe de Défenseurs constituée entre autres de Hulk, Miss Hulk, Nova et Strange.

SKRULL KILL KREW

Lorsque Mr Fantastic persuade les Skrulls de devenir des vaches, il ne pense pas aux conséquences futures. En effet, parmi eux, certains passent à l'abattoir pour finir en steak haché. Et quand il est ingéré par des êtres humains, l'ADN des Skrulls déclenche une maladie mortelle appelée « Skrullvoria Induced Skrullophabia » ! Mais, dans un premier temps, les humains atteints deviennent métamorphes et plus forts que les Skrulls. Ainsi dotés de super-pouvoirs, Ryder, Dice, Catwalk, Riot et Moonstomp forment une équipe, Skrull Kill Krew, et chassent les Skrulls infiltrés chez les humains.

Art. : Steve Yeowell

ETHAN EDWARDS

Quand un couple de fermiers de l'Iowa tombe sur un vaisseau spatial accidenté, il recueille l'enfant qu'il trouve à l'intérieur et l'élève. Quelques années plus tard, le bébé, doté de super-pouvoirs, est devenu le super-héros Vertu. Après plusieurs combats contre Spidey et les 4F, Ethan comprend qu'il est le fils du savant qui a créé le Super-Skrull, venu sur la Terre pour la conquérir. En révolte contre ses maîtres skrulls, il décide de voyager et d'utiliser son précieux pouvoir de régénération pour assister les malheureux.

Art. : Billy Tan

Art. : Jim Cheung

Il se fait rouler ! Le Super-Skrull a des projets pour Hulkling.

Hélas, ce beau projet tombe à l'eau lorsque la vague d'Annihilation fait irruption dans notre univers, depuis la Zone Négative. Conduite par Annihilus, le despote de ladite zone, la vague est composée d'un essaim de guerriers insectoïdes, qui véhiculent l'arme terrible appelée « Moissonneuse des Lamentations ». Quand le Super-Skrull voit arriver la vague, il se porte à la défense de l'empire en miettes, levant une petite armée et déclenchant un raid suicide contre l'arme de destruction planétaire. Il absorbe le pouvoir de Praxagora, dernière représentante d'une race robotique, et crée un souffle énergétique susceptible de détruire la Moissonneuse. Le coup est si fort qu'il en succombe, mais, avant de mourir, il a une vision : son peuple, vingt ans plus tard, célébrant avec pompe son sacrifice !

et de pouvoir être un lien vivant entre les deux races. Nonobstant, celles-ci entrent à nouveau en conflit et Hulkling accepte de quitter la Terre pour passer la moitié de son temps chez chacune des deux. Mais, comme Teddy n'est pas très chaud, le Super-Skrull prend son aspect – ce qui le met en position favorable pour espionner les deux parties.

TOUJOURS... PRÊT !

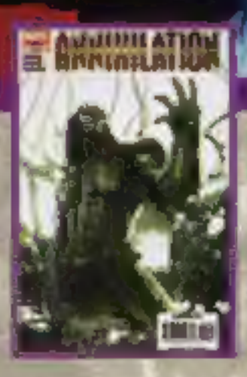
Mais foin de gloire posthume, il ressuscite (encore !). Le voici avec le Front Uni,

Art. : Gurihiru Tikus

Un baiser enflammé. Praxagora et Kl'rt oublient tout !

Août 2005
Young Avengers n° 9
Le Super-Skrull révèle son origine à Hulkling.
Art. : Jim Cheung

Décembre 2005
Young Avengers n° 12
Il remplace Hulkling chez les Skrulls.
Art. : Jim Cheung



Avril 2006
Annihilation n° 5
Il ressuscite pour aider Ronan !
Art. : Gabriele Dell'Otto

Mai 2006
Annihilation n° 6
Kl'rt contribue à stopper la vague d'Annihilation.
Art. : Gabriele Dell'Otto

AVEC UN ACCUSATEUR KREE ET LE HERAUT DE GALACTUS CONTRE MOI ?
BONNE QUESTION... MAIS ALLONS-NOUS ACCEPTER TOUT CELA ? KL'RT ÉTAIT MORT. MAINTENANT, IL EST VIVANT... TU PIGES ? ET GALACTUS EST SUR LE POINT DE DÉVORER LA PLANÈTE. TU VOIS L'URGENCE ?
MAIS PENSE QUE RAVENOUS ET FIRELORD L'ONT BOOSTÉ. QUE LEURS ÉNERGIES COMBINÉES ONT EU... UN EFFET. LE SUPER-SKRULL EST DE RETOUR !

Art. : Andrea DiVito

Art. : Greg Titus

Esprit vengeur. Le retour du Super-Skrull...

tentant à nouveau de lutter contre la vague d'Annihilation. Celle-ci se trouve cette fois dans le territoire des Krees, les ennemis héréditaires des Skrulls, qui sont du coup, pour lui, des alliés inattendus – avec notamment le guerrier-juge, Ronan l'Accusateur.

Mais il y a aussi, dans l'affaire, un nouveau Super-Skrull. Il s'agit d'un prince appelé « Xavin » – en fait, c'est un Super-Skrull en formation. Il est promis en mariage à une jeune alien du nom de Karolina, qui pensait être une Terrienne tout ce qu'il y a de normale. Lorsque cette demoiselle découvre qu'elle vient de la planète Majesdane, qui a été en guerre contre les Skrulls, elle quitte la Terre avec Xavin pour établir la paix entre leurs deux peuples. Ce faisant, les promis tombent amoureux... et obtiennent rapidement un cessez-le-feu. Las, leur beau mariage est interrompu par une attaque, et les tourtereaux fuient vers la Terre sur laquelle ils retrouvent les amis de Karolina, les Fugitifs (Runaways). Le prince Xavin est désormais membre invité de cette équipe. Son mépris pour les humains fait de lui un allié difficile, mais c'est un fin représentant de la race skrull.

S'il est bien un Super-Skrull en devenir, Xavin n'est bien sûr pas « le » Super-Skrull. Et s'il veut se montrer digne de ce dernier, il a assurément encore une très longue route devant lui. M

Art. : John Byrne

MOMENTS FORTS

SUR LE QUEEN ELIZABETH 2

Quoi qu'on pense du Super-Skrull, c'est un adversaire redoutable. Avec ses fantastiques pouvoirs, il vaut toute une équipe d'affreux, sous une forme encore plus affreuse ! C'est ce qui explique qu'on le retrouve dans *Marvel Team-Up* n° 62. Dans les numéros précédents, il sort de l'« attrapeur de rêves » d'un Indien et, au début du n° 62, Spidey éprouve des difficultés à le maîtriser (il a pourtant bombardé le Skrull d'une substance non identifiée – qui pourrait aussi bien être de la sauce au chocolat !). Mais ce qui l'intéresse, le Super-Skrull, c'est une certaine gemme cachée sur un transatlantique, le Queen Elizabeth 2. Heureusement, Miss Marvel se trouve à bord, et tout est en place pour un crash « titanique » entre Krees et Skrulls.

NON !
LA GEMME DIFFUSE UNE ÉNERGIE D'ÉTOILE, SE RÉPANDANT PARTOUT, BOULEVERSANT L'ESPACE ET LE TEMPS, ALORS QUE LA TRAME MÊME DE L'UNIVERS EST INSTANTANÉMENT REMODELÉE.
POUR UN INSTANT, UN PORTAIL CÉLESTE S'OUVRE...

Art. : Jim Starlin

Mai 2006
Annihilation : Super Skrull n° 1
Kl'rt est en première ligne contre la vague !
Art. : Gabriele Dell'Otto

Juin 2006
Annihilation : Super-Skrull n° 2
La planète de son fils est en danger.
Art. : Gabriele Dell'Otto

Juillet 2006
Annihilation : Super-Skrull n° 3
Il s'allie aux prisonniers d'Annihilus.
Art. : Gabriele Dell'Otto

Août 2006
Annihilation : Super-Skrull n° 4
Kl'rt meurt, détruisant la Moissonneuse.
Art. : Gabriele Dell'Otto

MOMENTS FORTS

MARVEL TEAM-UP™

30¢ CC | 62 OCT 02147

MARVEL® COMICS GROUP

APPROVED BY THE COMICS CODE AUTHORITY

MARVEL TEAM-UP™

FEATURING

SPIDER-MAN®

AND

Ms. MARVEL™

©1977 MARVEL COMICS GROUP

HE'S GOT ALL THE POWERS OF THE FANTASTIC FOUR.. AND MORE!

HAVOC ABOARD THE QUEEN ELIZABETH II!

SHOWDOWN WITH THE SUPER-SKRULL!

La croisière s'amuse... Spider-Man et Miss Marvel affrontent le Super-Skrull – sur un transatlantique!

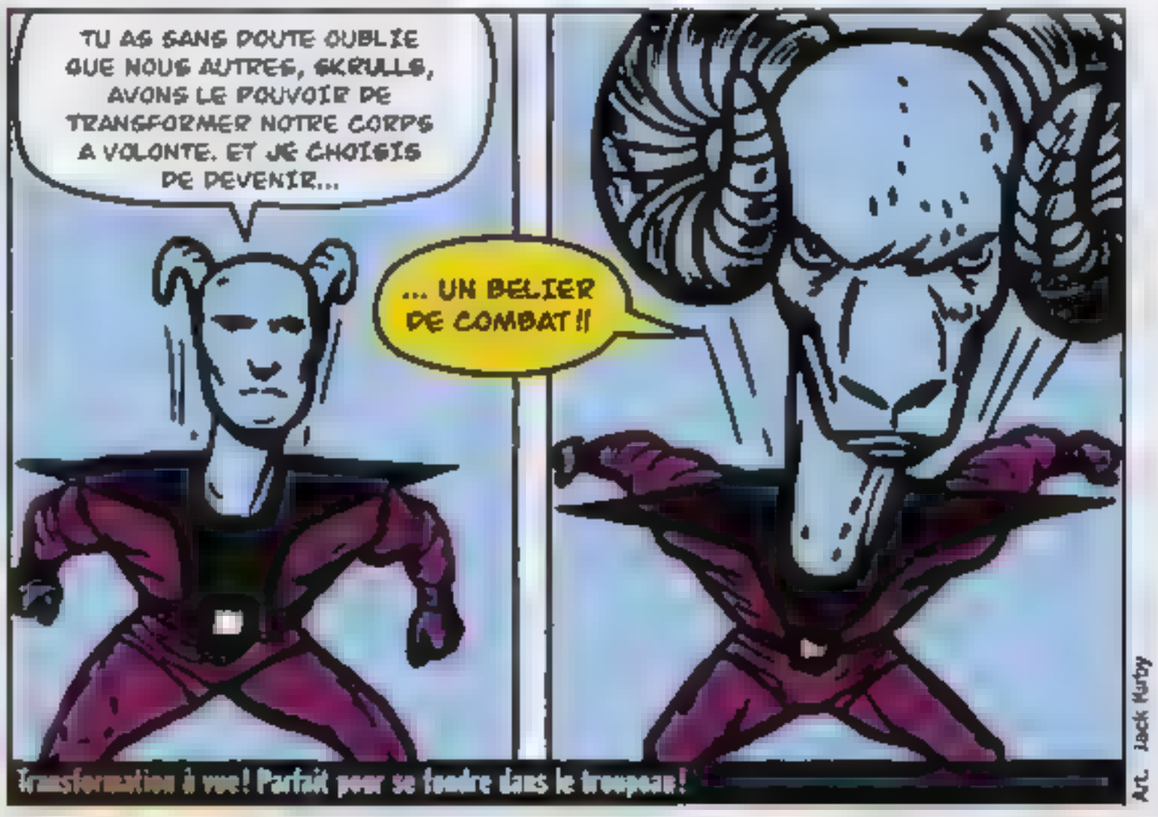
QUATRE EN UN!

Le Super-Skrull est doté de remarquables pouvoirs, inspirés de ceux des Quatre Fantastiques. Nick Abadzis explore le puissant mental de ce grand méchant concocté par un empire extraterrestre.

MÉTAMORPHE

Le Super-Skrull a été créé sur un coup de colère. En effet, après que les 4F ont humilié, et au-delà, leurs ennemis aliens, Dorrek (le chef skrull de Tamax IV) estime qu'une vengeance s'impose. Et en tant que monarque affligé d'un ego au moins aussi surdimensionné que celui de Galactus, il lance ses ordres. Or, depuis toujours, les Skrulls ont pour tactique de repérer et d'imiter la forme de vie dominante sur chaque planète qu'ils veulent conquérir. Leur pouvoir de changer de forme leur donne en effet l'immense avantage d'infiltrer leurs ennemis, en prenant leur aspect, avant de lancer les hostilités. C'est dans ces conditions qu'apparaît Kl'rt. Il s'agit d'un guerrier skrull, choisi par Dorrek lui-même pour être le Super-Skrull, qui a pour mission de river leur clou à ces sales Temens. Il va être à la fois le plus grand héros et le plus grand loser jamais produit par la race des Skrulls.

Kl'rt, à vrai dire, n'est pas le genre de type sensible à l'humour ou à la beauté des choses. C'est un guerrier d'élite, entraîné au combat, qui en connaît toutes les ficelles et les techniques. Bien qu'il ne soit peut-être pas le grand stratège qu'il imagine (il est battu à de multiples occasions par divers héros terrestres), il a néanmoins la capacité d'écraser n'importe quel être


TU AS SANS DOUTE OUBLIÉ QUE NOUS AUTRES, SKRULLS, AVONS LE POUVOIR DE TRANSFORMER NOTRE CORPS À VOLONTÉ. ET JE CHOISIS DE DEVENIR...
... UN BÉLIER DE COMBAT !!
Transformation à vue! Parfait pour se fondre dans le troupeau!
Art. Jack Kirby

TU AS TUE MON FILS !
LA, NOUS SOMMES EGAUX.
Des bras en acier trempé. Quand le Super-Skrull se révèle un as du barreau !
Art. Greg Titus

PETIT MALIN ! TU AS OUBLIE QUE TU N'AS QU'UN POUVOIR, ALORS QUE J'EN AI BEAUCOUP !
ET QUE JE PEUX TE LES SORTIR TOUS !
LA VICTOIRE FINALE EST A MOI !
SHOK !
C'EST LE POING DE LA CHOSE ! NON !!
Art. John Byrne

INGRISE ! C'EST UN DE MES POUVOIRS QUE TU NE CONNAIS PAS ! LE POUVOIR AVEUGLANT D'UN HYPNOTISME IRRESISTIBLE !
MES YEUX ! AVEUGLE !! ET PARALYSE !!
Les yeux dans les yeux. Le roi de l'hypnose...
Art. Jack Kirby

humain normal. Hormis ses qualités de combattant, il a été bioniquement amélioré, puisqu'il a aussi les pouvoirs propres de chacun des Quatre Fantastiques, tels que ceux-ci les avaient à leurs débuts.

Les Skrulls, du point de vue de l'évolution, se trouvent dans un cul-de-sac. Ils ne sont en effet plus susceptibles de progresser par des mutations et ne peuvent donc recevoir naturellement de nouveaux pouvoirs. C'est pourquoi on implante dans le corps de Kl'rt des récepteurs bioniques, conçus pour récupérer l'énergie cosmique qui a conduit tout droit à la mutation des Quatre Fantastiques et pour reproduire ainsi leurs pouvoirs. En outre, Kl'rt reçoit également des yeux à rayon hypnotique, du type de ceux du serpent Kaa, qui paralysent pour un temps ses victimes.

S'il ne récupère pas la belle panoplie de pouvoirs que va développer par la suite Sue Storm, il a néanmoins le don d'invisibilité de celle-ci, tout comme l'élasticité de Reed Richards, la force de la Chose et le feu de la Torche. C'est suffisant, apparemment, pour devenir imbattable. Pourtant, non ! Le problème, c'est que ces différents pouvoirs, pour être effectifs, doivent être alimentés par un rayon énergétique émis depuis l'Empire skrull. S'il est interrompu, rien ne marche ! Mais, dans un deuxième temps, les savants skrulls, après avoir beaucoup planché, réussissent à surmonter ces difficultés, et le Super-Skrull est réexpédié sur la Terre. Et bien qu'il se démène comme un beau diable, tue beaucoup de gens et fasse un maximum de dégâts, la Terre de l'univers Marvel triomphe des menées skrulls et reste sous contrôle humain.

UN DÉSIR DE VENGEANCE

Comment un Skrull ressent-il un tel état de chose ? Plus précisément, comment un Skrull envoyé en mission spéciale réagit-il à ces échecs continuels ? Il semble, jusqu'à plus ample information, que sur le plan émotionnel, les Skrulls soient à peu près comme les humains (bien que très revanchards et donnant davantage dans le pompeux !). On peut donc en conclure que ce pauvre Kl'rt doit beaucoup souffrir à force d'essuyer des défaites de la part de ceux qu'il considère comme des êtres inférieurs.

Avec un ego presque aussi enflé que celui de son empereur, il doit être véritablement furieux et amer en constatant que, malgré ses grands pouvoirs, il se révèle plutôt incapable de dominer l'humanité. Il se considère sans doute comme un raté, un loser ! Et il manque probablement un chapitre à l'histoire de ce personnage : celui où on le verrait en exil, humilié par ses échecs, traînant son blues dans les bars galactiques et remâchant sa rancœur contre les Terriens. La volonté de rédemption (vis-à-vis du peuple skrull) et un héroïsme authentique dictent tout son comportement durant la saga d'Annihilation, alors qu'il se sacrifie lui-même pour les siens. C'est un vrai patriote, en dépit de tout ce que ses dirigeants lui ont imposé – mais les Skrulls ne sont pas formés à se poser des questions ni à contester. En revanche, ils macèrent dans le ressentiment. Et l'on est en droit de penser que le Super-Skrull ressuscité sera animé d'un profond désir : celui de se venger !

FRAKOOM
J'AI CONTACTE LA PLANETE SKRULL ! JE DOIS SAVOIR SI MON PEUPLE A ETE UNIFIE ! JE NE PUIS ATTENDRE AINSI PLUS LONGTEMPS SUR CETTE MISERABLE PLANETE.
Art. : Cliff Rathburn

SKRULL & CO

Le Super-Skrull est peut-être un voyou arrogant et vantard, mais il a des relations ! Il a couru l'univers d'un bout à l'autre et s'est fait un peu partout des connaissances et un tas d'ennemis ! Le galactique Jim McLauchlin épluche son carnet d'adresses.

Art. Neal Adams

ENNEMIS

LES QUATRE FANTASTIQUES

La première famille de l'univers Marvel est indirectement responsable de la création du Super-Skrull ! Reed Richards, Sue et Johnny Storm, et Ben Grimm ont reçu leurs pouvoirs au cours d'un vol spatial expérimental, et les ont utilisés pour défendre la Terre contre une invasion des Skrulls. L'empereur de ces derniers, Dorrek, fou de rage, ordonne alors la création d'un Super-Skrull, doté de tous les pouvoirs des 4F ! Toutefois, si Ki'rt doit son existence à la bande des quatre, il n'apprécie pas les humiliations successives qu'il essuie face à elle !

LOKI

Le très roublard dieu d'Asgard devient l'ennemi du Super-Skrull lorsqu'il lui joue un sale tour ! Il le trouve bouillant d'humiliation après une (nouvelle) défaite face aux 4F. Il le ragaillardit en lui proposant le poste de vice-roi d'Asgard, panthéon des dieux nordiques. Il s'agit en fait, pour Loki, de conquérir ce haut lieu. Et le Super-Skrull se voit simplement chargé d'infliger une défaite à Thor. Il tente le coup et… prend un coup de marteau titanesque. Voyez-vous, Loki est le demi-frère de Thor, qu'il jalouse, et il n'a de cesse d'envoyer contre lui divers nuisibles – dont la machine à tuer skrull. Et tant pis si ces auxiliaires en prennent pour leur grade ! On dit que Loki est joueur, mais en l'espèce, il joue avec le feu.

Il faut dire qu'il en est le dieu – du Feu ! –, et aussi celui du Mal ! En tout cas, bon an mal an, son différend avec son frérot va durer… des millénaires !

MAIS LORSQU'IL A COMBATTU SUR LA TERRE, AUPARAVANT, IL N'AVAIT PAS L'AIDE DE LA DIABOLIQUE MAGIE DE LOKI !
IL ME SUFFIT D'IMPLANTER LA BONNE IDÉE DANS SON CERVEAU SANS MÉFIANCE !
CETTE FOIS, LE RÉSULTAT SERA DIFFÉRENT… ET CONTRE UN ENNEMI DIFFÉRENT !!

Loki. Il a des cornes, mais c'est lui qui trompe !

Art. Jack Kirby

CAPTAIN MARVEL

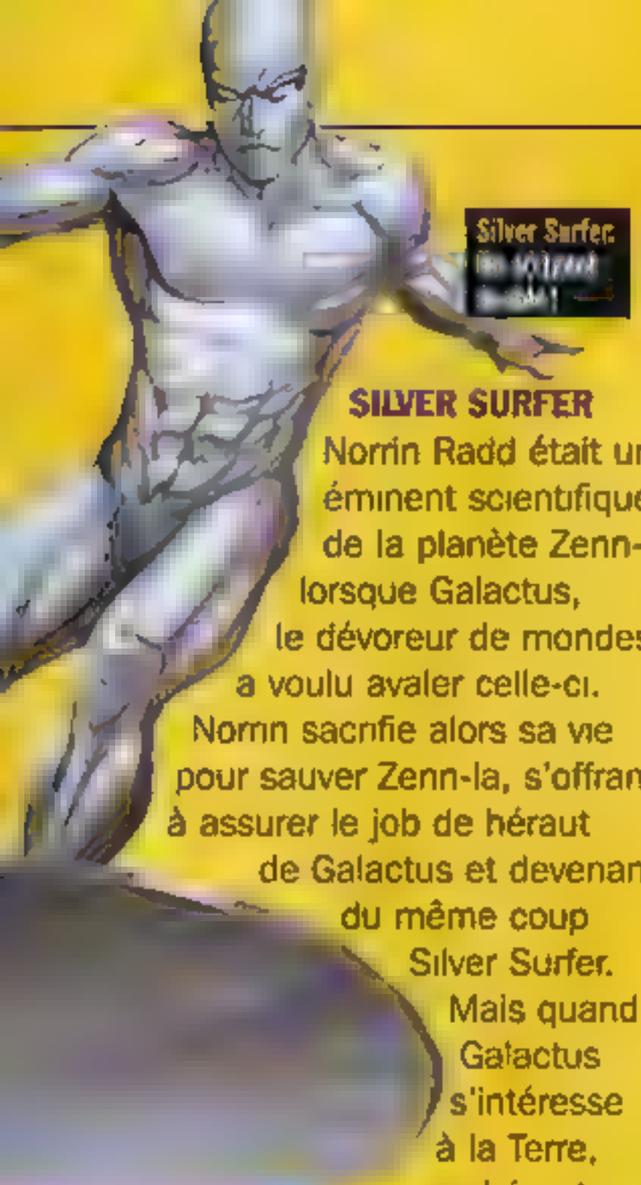
Captain Marvel, éminent guerrier kree, est envoyé sur Terre en tant qu'espion, mais après quelque temps passé parmi nous, les humains, il nous trouve sympathiques et embrasse nos intérêts. Il se rebelle donc contre ses supérieurs krees. Après avoir triomphé d'une Sentinelle kree robotique, il se fait connaître sur la Terre sous le nom de « Captain Marvel ». Or, les Krees et les Skrulls étant en guerre depuis le début de l'univers ou presque, il est tout naturel que le Super-Skrull et Captain Marvel soient ennemis. Et le premier considère sans doute le second comme son ennemi n° 1 ! Toutefois, comme le Captain, qui s'est exposé à des substances toxiques, finit par mourir d'un cancer, Ki'rt perd toute chance de triompher du Kree. Qu'il se rassure car, Genis, le fils de Mar-Vell, ayant repris le flambeau et un certain Mar-Vell, venu du futur, étant réapparu, il y a des chances pour que les deux vieux ennemis se retrouvent.

Art. Sligvs McNiven

Les Quatre Fantastiques, une fine équipe !

Art. Jim Starlin

Captain Marvel… Les Krees s'alarment !

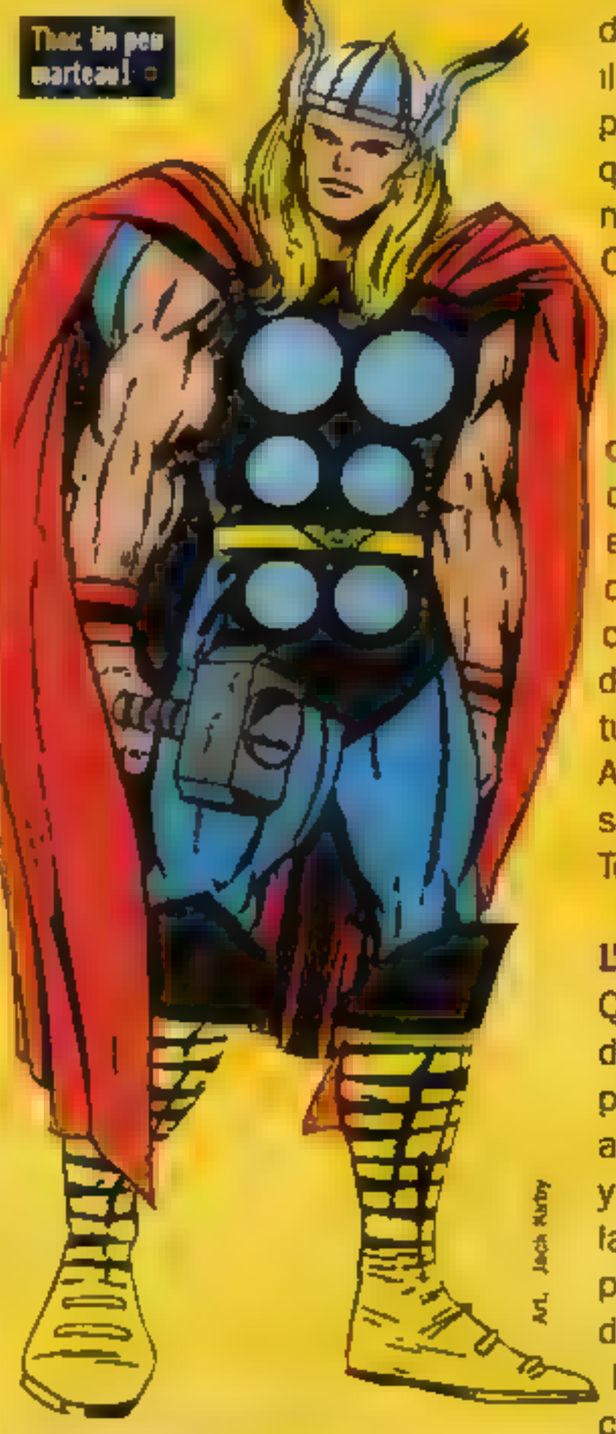


SILVER SURFER

Norrin Radd était un éminent scientifique de la planète Zenn-la, lorsque Galactus, le dévoreur de mondes, a voulu avaler celle-ci. Norrin sacrifie alors sa vie pour sauver Zenn-la, s'offrant à assurer le job de héraut de Galactus et devenant du même coup Silver Surfer. Mais quand Galactus s'intéresse à la Terre, son héraut se retourne contre lui et s'emploie à sauver aussi notre planète. Un temps emprisonné chez nous par son ancien maître, il réussit à s'échapper, avec l'aide des 4F, pour courir le cosmos. À la demande de l'habile S'Byll, impératrice des Skrulls, il utilise son Pouvoir Cosmique afin de réunir les molécules dispersées du Super-Skrull. Il combat en outre aux côtés de ce dernier contre Annihilus et sa terrible vague d'Annihilation.

THOR

Le dieu de la Foudre se met en pétard du tonnerre de Dieu contre le Super-Skrull. Celui-ci en prend pour son grade, mais ce qui le fait surtout bisquer, c'est l'extrême arrogance du personnage. Odin, le divin paternel de Thor, voudrait d'ailleurs bien guérir son fiston de ce péché d'orgueil – pour ce faire, il l'expédie sur la Terre. Thor y devient le Dr Donald Blake, professeur du rang et affligé d'une patte folle. C'est à cette époque qu'il rencontre le Super-Skrull – qui joue alors le jeu de Loki. Il le gratifie d'un divin coup de marteau !



Art. Jack Kirby

L'EMPEREUR DORREK

Infatué de pouvoir et de lui-même, Dorrek est une épine permanente dans le pied du Super-Skrull. Toutefois, c'est lui qui lui a donné la vie, ordonnant sa création aux savants skrulls – qui ont puisé dans toutes leurs ressources techniques et biogénétiques pour transformer Ki'rt en un puissant méchant. Mais quand son poulain se fait battre par les 4F, Dorrek pique d'incroyables colères, se vengeant sur le malheureux en l'envoyant errer dans les galaxies et en l'emprisonnant même dans une bulle ! Mais ce tyran semble filer doux devant sa moitié et elle lui règle son compte !

Art. Neal Adams

ANNIHILUS

Le tyran de la Zone Négative est un insectoïde. Il aurait pu vivre tranquille en butinant les fleurs, mais il est atteint de paranoïa délirante : dans toute créature vivante, il voit une menace pour sa propre existence. Ce ne serait qu'une folie douce si Annihilus ne possédait pas la Capsule Cosmique, qui lui permet de manipuler la matière à un niveau atomique et de contrôler l'énergie cosmique. Il croise la route du Super-Skrull quand sa vague envahit notre univers. Aidé de collègues aux pouvoirs cosmiques, notre Skrull tente de bloquer cette vague. Il est tué (temporairement) au combat. Annihilus lui-même est envoyé semble-t-il *ad patres* par Nova. Toutefois, on ne sait jamais...

L'IMPÉRATRICE S'BYLL

Quand la planète des Skrulls est dévastée et son empereur fait prisonnier, les choses tournent au chaos. Toutefois, une dame y voit pour elle une opportunité : la belle S'Byll. Cinq autres paroissiens tentent également de prendre le pouvoir, mais S'Byll l'emporte. Son premier acte consiste alors (en manipulant Silver Surfer) à rassembler les molécules du Super-Skrull,

Art. Jim Cheung

éparses dans la ceinture de Von Allen. Elle l'envoie ensuite, avec Silver Surfer, combattre les Badoons et les Krees. Son coup de maître, c'est une autre manipulation de Silver Surfer : en utilisant un peu du Pouvoir Cosmique de ce dernier et les gènes du Super-Skrull, elle parvient à restaurer le pouvoir métamorphe chez ses compatriotes – ce qui lui vaut d'être proclamée « impératrice des Skrulls ». Et la mort du Super-Skrull dans le combat contre les Badoons ne l'empêche pas de dormir !

Art. Ron Lim

AMIS ET ALLIES

LA PRINCESSE ANELLE

Contrairement à son tyran de père, l'empereur Dorrek, elle est pleine de bonté et de compassion, la belle Anelle ! Et c'est rare, pour sa race ! Fille unique de Dorrek et de l'impératrice R'kll, elle critique le belicisme paternel, prônant les voies diplomatiques. Elle échappe de peu aux balles meurtrières des agents qui en veulent à la vie de son amoureux, Morrat – lequel a tenté un coup d'Etat contre Dorrek. Mais elle est aux côtés de son père dans la guerre au cours de laquelle le Super-Skrull est emprisonné et s'élève contre cette décision. La princesse aux cheveux verts se montre gentille avec le Super-Skrull – qui en tombe bien sûr amoureux. Las, elle repousse ses avances (elle est fidèle à Morrat !). Néanmoins, elle représente une oasis de fraîcheur dans la vie de ce mal-aimé ! Elle périt avec

Art. John Byrne

nombre de ses compatriotes lorsque Galactus devore la planète des Skrulls !

THANOS

Le dieu fou de Titan aime la Mort – une maîtresse difficile à vivre ! Il est né dans la famille royale de Titan, une lune de Saturne. Toutefois, comme un gène récessif lui donne, parmi les siens, l'aspect d'un vilain petit canard, il quitte son peuple, embrassant les sombres arts mystiques et une philosophie nihiliste. C'est dans ce noir état d'esprit qu'il tombe amoureux de la Mort : il fait alors tout ce qu'il faut pour plaire à sa morbide (et malgrichonne) égérie. Il expédie ainsi des bombes atomiques sur Titan, détruisant presque sa propre race. Il tente ensuite de conquérir la galaxie avec une armée de mercenaires, dont le Super-Skrull ! Il doit finalement plier le genou devant Captain Marvel, ainsi que devant Adam Warlock ! Mais sa véritable œuvre, c'est la tentative de voler les Gemmes d'Infinité, six joyaux conférant un pouvoir infini à leur propriétaire. Il faut la coopération de tous les héros terrestres pour empêcher Thanos de détruire l'univers – en guise de cadeau à sa fiancée, la Mort. Il séjourne sans doute chez celle-ci depuis qu'il a été tué lors d'un combat contre Drax le Destructeur.

Art. Keith Giffen/Chris Sotomayor

RONAN L'ACCUSATEUR

Mieux vaut s'asseoir sur un tonneau de nitroglycérine que de s'allier avec Ronan l'Accusateur. Ce super-flic kree est à la fois le juge, le juré et le bourreau de la Suprême Intelligence. Doté d'une armure cybernétique et armé d'un marteau cosmique – utilisé chez les Krees pour rendre la justice –, il est calculateur et froid, mais loyal envers son peuple. Il est donc curieux de le retrouver aux côtés du Super-Skrull lors des événements de la vague d'Annihilation. Il cherche en fait à protéger son peuple contre cette dernière – mais le destin s'en mêle ! Des Krees félons ont lobotomisé la Suprême Intelligence, et Ronan se voit obligé de tuer son souverain ! Il devient ensuite empereur des Krees, avec comme conseiller un certain… Super-Skrull !

Art. John Byrne

LES FUGITIFS

La révolte contre papa et maman est chose courante chez les adolescents, mais il faut avouer que ceux-là – Alex Wilder, Gertrude Yorkes, Karolina Dean, Chase Stein, Nico Minoru et Molly Hayes – ont de bonnes raisons. Ils découvrent en effet par hasard que leurs chers parents forment un gang criminel, les Pride. Eux choisissent le côté du Bien ! Lors d'un combat homérique dans le repaire sous-marin des Pride, les murs cèdent et le gang périt, mais les Fugitifs s'en tirent. La belle Karolina découvre peu après qu'elle appartient à une race alien en conflit armé avec les Skrulls. Dans une tentative pour faire cesser cette guerre, le prince skrull nommé « Xavin » a été promis en mariage à Karolina. Mais la noce est attaquée par des insurgés et les deux jeunes gens deviennent à nouveau des fugitifs ! Tous deux combattent avec les Fugitifs, mais Xavin – Super-Skrull en formation – indispose l'équipe par son ego surdimensionné !

Art. Jo Chen

INVASION ALIEN

L'apparition du Super-Skrull marque l'une des premières étapes de l'expansion de l'univers Marvel. L'extraterrestre Mike Conroy explore l'histoire des aliens au sein de la « maison des idées ».

THE WORLD'S GREATEST COMIC MAGAZINE!
Fantastic Four
THE INFANT TERRIBLE!
Amazing ADULT Fantasy
THE TERROR OF TIM DOO BA!
THE MAGAZINE THAT RESPECTS YOUR INTELLIGENCE!

Art : Jack Kirby (à gauche) / Steve Ditko (à droite)

Deux mois après avoir posé les fondations de ce qui va devenir l'univers Marvel, Stan Lee et Jack Kirby élargissent formidablement la scène sur laquelle vont se dérouler les aventures de leur écurie naissante de super-héros. Avec *Fantastic Four* n° 2, ils révèlent que les Terriens ne sont pas tout seuls dans l'univers. Dans ce numéro d'un titre qui est alors bimensuel, le scénariste et le dessinateur lancent la première vague d'une marée d'extraterrestres.

ILS ARRIVENT !

Les Skrulls, qui changent de forme à volonté, sont bientôt rejoints par deux autres races : les Hommes Crapauds (Toad Men), dans *Incredible Hulk* n° 2, et les Hommes de Pierre (Stone Men), de Saturne, dans *Journey into Mystery* n° 83. Peu après, dans *Fantastic Four* n° 10, débarquent les Ovoïdes (Ovoids), dont la science et la civilisation sont un million de fois plus avancées que les nôtres (Dr Fatalis *dixit*). Les Ovoïdes sont talonnés par un réfugié de la planète Poppup, de la dixième galaxie. Totalement incongru dans le milieu pseudo-réaliste que Lee, Kirby et consorts mettent en place, l'Homme Impossible ressemble pas mal à Mr Mxyzptlk de DC, dont la magie inquiète passablement Superman.

Mais à part le Poppupien, ces visiteurs de l'espace et d'autres, tels que Kosmos – extraterrestre boueux introduit comme ennemi de l'Homme Fourmi (Ant-Man) dans *Tales to Astonish* n° 44 –, ne sont que des versions nouvelles des anciens aliens de Marvel. Ces créatures ont fréquenté les pages d'*Amazing Adventures*, *Strange Tales*, *Tales of Suspense* et d'autres titres de même eau que la « maison des idées » a largement publiés avant l'arrivée des Quatre Fantastiques.

UATU VOIT TOUT !

En 1963, dans *Fantastic Four* n° 13, est apparu Uatu, le premier et le plus important des Gardiens (Watchers), race d'extraterrestres voyeurs qui gardent et regardent !

Se présentant comme le Gardien, Uatu dit que son peuple a juré de ne jamais intervenir dans ce qu'il voit : « Mon peuple parcourt l'univers connu tout entier, regardant, observant les autres mondes ! Nous avons vu des planètes où la vie est apparue dans des mers de métal en fusion… Nous avons assisté à la mort de mondes plus vieux que votre galaxie entière… Et, pire, nous avons vu des races autrefois nobles, sombrer dans la sauvagerie et la guerre… Mais, au cours des temps, nous n'avons fait qu'observer, sans jamais intervenir ! Nous n'avons pas laissé soupçonner notre présence ! » Succombant au péché d'indiscrétion, le Gardien proclame pour finir : « Mais aujourd'hui, j'ai brisé le silence séculaire afin de sauver votre peuple de la sauvagerie ! »

Tout en poursuivant la tradition des aliens des anciens titres de Marvel, Uatu exprime en même temps une conception toute nouvelle. Jusqu'à son arrivée, en effet, chaque race d'extraterrestres apparaissait complètement isolée. Lui, en revanche, dépeint un univers habité par de nombreux types d'extraterrestres. On va le revoir – mais les Skrulls sont toutefois les premiers à faire une seconde apparition. En effet, cette race pointe à nouveau son nez dans *Fantastic Four* n° 18. Verts d'humiliation, les Skrulls envoient « le plus puissant guerrier de l'univers connu » pour affronter la première famille de Marvel. Inutile de dire que, bien qu'il réunisse les pouvoirs cumulés de ses quatre ennemis, le Super-Skrull, génétiquement amélioré, se casse lamentablement le nez.

Deux numéros plus tard, de la cinquième planète de Bêta du Scorpion, Élanis, vient l'Enfant Terrible (Infant Terrible), *Fantastic Four* n° 20, où apparaît Élan, sort le même mois (en 1963) qu'*Avengers* n° 2, où l'on découvre un nouvel alien, le Fantôme de l'Espace (Space Phantom).

Art. : John Byrne

En dehors d'une réapparition des Skrulls et de plusieurs prestations d'Uatu – qui a même sa propre série, *Tales of Watcher*, dans *Tales of Suspense* –, on observe une nette accalmie de la production des visiteurs de l'espace, jusqu'en 1966 – où les choses vont reprendre de plus belle.

LE DÉVOREUR DE MONDES

Fantastic Four n° 48, intitulé *The Coming of Galactus* (*Alors Galactus vint*), marque un nouveau Big Bang. Il introduit non seulement le monstre éponyme dévoreur de planètes, mais encore Silver Surfer, qui va devenir le plus grand héros cosmique de Marvel. Il révèle aussi les déclarations du Gardien, selon lesquelles le cosmos est habité par de nombreuses autres races. Et même si beaucoup sont en passe d'être dévorées, ce numéro élargit l'univers Marvel, bien au-delà de la sphère terrestre.

Plusieurs mois après le triomphe des 4F sur Galactus, une autre race menace la Terre.

Art : Gabriele Dell'Otto

Venant de la planète Rigel, elle atterrit dans *Thor* n° 129, mais pas pour nous détruire ; son leader déclare : « Je suis un colon ! Et je proclame que la planète Terre m'appartient ! »

Ces envahisseurs n'ont manifestement pas réussi à s'implanter durablement sur le plus beau joyau du système solaire. Mais, trois numéros après son altercation avec les candidats squatters, le dieu du Tonnerre tombe sur un autre type d'alien. Provenant de la Galaxie Noire, « d'où aucun être vivant n'est jamais revenu », voici Ego. Cette planète vivante se décrit elle-même comme « l'intelligence la plus grande et la plus puissante des espaces infinis » ! Et Ego d'ajouter : « Vous êtes comme de la poussière sous mes pieds ! »

Si Spider-Man rencontre quelques envahisseurs à peau verte dans *Amazing Spider-Man* n° 2, presque tous les aliens introduits dans les premières années de Marvel ont fait leurs débuts dans *Fantastic Four* ou dans *Journey into Mystery/Thor*. La vague suivante ne fait pas exception.

Introduits dans le n° 64 du titre des 4F, les Krees vont devenir une composante majeure de l'univers Marvel. Captain Marvel appartient lui-même à cette race à peau bleue de la planète Hala, sise dans le Nuage de Magellan (même s'il a la peau blanche). En outre, les Krees sont responsables de la création des Inhumains. Autre mauvais point : leur guerre intergalactique avec l'Empire skrull va impliquer la planète Terre et ses super-héros ! Mais qu'ils soient Krees, Skrulls, Hommes Crapauds, Hommes de Pierre, Rigéliens ou d'une autre race apparue durant la première décennie de Marvel, les extraterrestres rencontrés par les super-héros de la maison ne viennent pas apporter une paix galactique, ni faire une simple visite de courtoisie.

Aliens à gogo ! L'univers Marvel est peuplé d'une pléthore de races extraterrestres.

Art : Scott Kolins

Loin de là ! Et la fournée suivante d'aliens qui pénètre dans l'orbite terrestre va être exactement du même style, même quand ces visiteurs se présentent de manière amicale : « Nous sommes la Confrérie des Badoons ! Nous venons d'au-delà de l'étoile la plus éloignée et d'un monde si ancien qu'il n'a pas de nom ! Nous venons pacifiquement, pour explorer, pour apprendre, pour aider les faibles ! » Tu parles !

ALIÉNATION

Après leur première déconvenue, les Badoons réapparaissent à maintes reprises, d'abord en 1969, dans *Marvel Super-Heroes* n° 18, qui se passe au XXIe siècle : ils ont réduit le système solaire en esclavage, mais un groupe de combattants rebelles les attaque. Ces résistants sont un trio d'êtres venus d'autres mondes, chacun étant le dernier de sa race. Conduits par un astronaute du XXIe siècle réveillé d'une longue hibernation, ces trois regroupent une créature cristalline de Pluton, un soldat génétiquement amélioré de Jupiter et un quidam à peau bleue de Bêta du Centaure.

À la fin de sa première décennie, l'univers Marvel abonde en extraterrestres de toutes formes et de toutes tailles. Généralement humanoïdes, ils sont rejoints, dans les années qui suivent, par des personnages importants comme Thanos et les Titans (apparus dans *Iron Man* n° 55, en 1973), les Sh'iars (*X-Men* n° 97, en 1976), les Célestes (*Eternals* n° 1, en 1976) et, inspirés de la créature du film *Alien*, les Broods (*Uncanny X-Men* n° 155, en 1982). Beaucoup d'autres encore ont suivi, mais les Skrulls ont vraiment été les premiers – et le Super-Skrull a été la star de cette race protéiforme !

COMBIEN VALENT LES BD DE MARVEL ?

Les vieux illustrés américains sont un peu des monuments historiques. Et certains valent très cher ! Voici quelques-uns des plus rares et des plus recherchés sur le marché. Si vous voulez casser votre tirelire…

Art. : Greg Titus

FANTASTIC FOUR N° 2 $$$$

Même si le Super-Skrull va attendre encore une année pour faire son apparition, ce numéro marque le début de ses aventures puisqu'il introduit la race extraterrestre

Art. : Jack Kirby

des Skrulls. Vendu seulement 10 cents lors de sa sortie, le deuxième numéro de *Fantastic Four* atteint maintenant plus de 7 000 $!

FANTASTIC FOUR N° 18 $$$

L'Empire skrull fait très fort dans ce numéro puisqu'il produit son super-héros, le Super-Skrull. Doté, outre ses propres dons de Skrull, des pouvoirs conjugués des membres des 4F, Kl'rt met la première famille de Marvel à la peine et aurait sans doute

Art. : Jack Kirby

pu triompher d'elle sans les capacités toujours très inventives de Reed Richards. Cette première apparition du Super-Skrull se négocie

Art. : Jack Kirby

aujourd'hui vers 725 $.

THOR N° 142 $$

Les lecteurs de 1967 ont sûrement été quelque peu surpris de voir le Super-Skrull, jusque-là abonné aux Quatre Fantastiques, affronter Thor. Trompé par Loki (on s'attendait un peu à cela !), il finit par se faire démolir. Une belle histoire du dieu du Tonnerre, pleine d'action, pour 75 $!

CAPTAIN MARVEL N° 2 $

Captain Marvel, le grand guerrier kree, arrivant sur la Terre, il était inévitable que le Super-Skrull l'affrontât un jour ou l'autre ! Développé sur deux numéros, ce combat à transformations apparaît comme l'un des sommets de la carrière du

Art. : Gene Colan

Art. : Gabriele Dell'Otto

Super-Skrull, car il triomphe de Mar-Vell. 50 $!

ANNIHILATION : S.-SKRULL N° 1-4 $

Publiés en 2006, ces numéros entrent dans le cadre de la série *Annihilation*, regroupant des aventures épiques et spatiales. Dotés de superbes couvertures dues au talent de Gabriele Dell'Otto, ils décrivent un Super-Skrull paria, tentant de sauver sa race. Toujours en vente actuellement aux États-Unis, la série vaut entre 12 et 15 $.

Art. : Greg Titus

LA COTE DES ILLUSTRÉS

La plus petite pliure sur un illustré peut avoir de lourdes conséquences sur sa valeur. Au fil des ans, tandis que des sacs spéciaux étaient créés pour protéger ces trésors, un système d'évaluation sophistiqué a été mis au point. Pour le comprendre, il faut connaître quelques abréviations…

MINT (M) Comme neuf. Sans défaut.
NEAR MINT (NM) Quasi neuf. Pas de pliures, quelques marques infimes.
VERY FINE (VF) Qualité supérieure. L'exemplaire a été lu avec soin et est resté intact, sans pliures.
FINE (F) Très belle qualité. Quelques pliures sur le dos. Lu, mais avec soin.
VERY GOOD (VG) Visiblement lu plusieurs fois, mais encore en très bon état. Pliures discrètes sur la couverture.
GOOD (G) Lu, avec éventuellement de petites pliures sur la couverture. Il vaut deux fois moins cher qu'un exemplaire «comme neuf».
FAIR (FR) État moyen. Déchiré, plié et plus très beau à voir. Difficile à vendre à moins que ce soit un collector.
POOR (P) Mauvais état. Pratiquement invendable, sauf à très bas prix. Très endommagé, souillé, avec des pages en moins et des déchirures nombreuses.

DANS LE NUMÉRO 61

DE

MARVEL SUPER HEROES™
LA COLLECTION OFFICIELLE

SPIDER-WOMAN™

Avec chaque numéro

La figurine officielle Marvel et son fascicule

Connaître cette belle araignée, c'est la craindre !

M 01806 - 60 - F: 11,99 € - EY 19,50 FS